

Sok dolog fellelhető a természetben vagy az emberi alkotások, pl. építmények között, aminek köze van a matematikához. Ezek az egyszerűen elképzelhető dolgok könnyebben megragadhatják az emberek fantáziáját.

Egy levél szimmetriája



Indítson egy Új 2D grafikus munkalapot!
Az Objektum menü Kép beszúrása menüpontnál töltsön be egy képet háttérképként, melyen valamilyen matematikailag érdekes ábra található.

Duplán kattintva a képre szerkesztheti azt, beállítva a világosságot, kontrasztot és átlátszóságot. Érdekes az átlátszóságot növelni, hogy a képre rajzolt objektumok jobban láthatóak legyenek.



A Pontok létrehozása gombra kattintva helyezzen el pontokat a levél körvonala mentén!

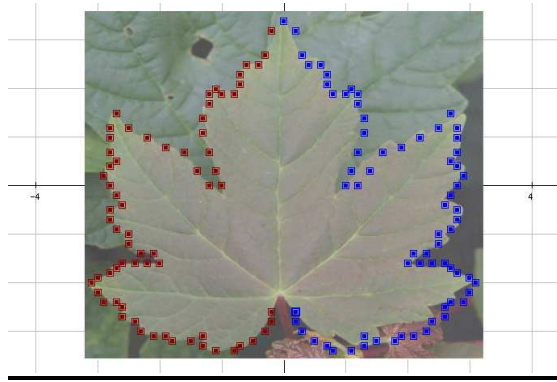
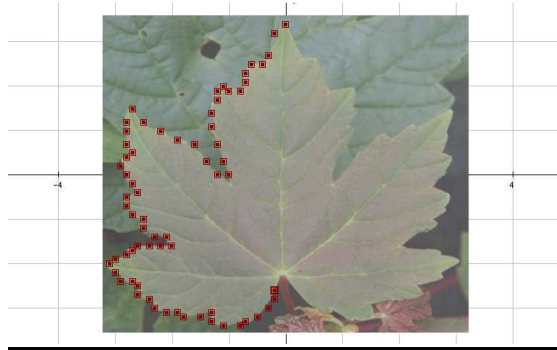


Jelölje ki az összes pontot (Objektum menü -> Összes pont kijelölése), majd válassza ismét csak az Objektum menüben a ponthalmaz alakítás menüpontot!

Jelölje ki a ponthalmazt az egyik pontjára való kattintással, majd a jobb-klikk menüből válassza a Tükrözés az y tengelyre menüpontot! Ha szükséges, jelölje ki az így kapott pontokat, és a



gomb segítségével változtassa a színüket láthatóbbra!



Érdekes lehet az eredmény.